BVALPHIA TIGERS

Spelregelwijziging seizoen 2026 - 2027

M. Paans - augustus 2026

Nieuwe beoordeling van de schotbeweging

FIBA omschrijft veel preciezer wanneer een speler “in de schotbeweging” is.

Bij een sprongschot begint de schotbeweging wanneer de speler:

- **de scho**uders **en de bal** omhoog beweegt;
- richting de basket kijkt;
- daadwerkelijk met een schotpoging bezig is.

Bij een drive begint de schotbeweging wanneer de speler:

- de bal verzamelt na de dribbel of na een vangbal in de lucht;
- daarna de beweging naar de basket voortzet.

Belangrijk:

- De speler moet normaal gesproken op de aanvalshelft zijn.
- Een verre worp vanaf de eigen helft telt alleen als schotpoging aan het einde van de schotklok, het kwart of de verlenging.
- Geeft de speler na de fout alsnog een pass? Dan geldt de actie niet meer als schotbeweging.
- Beweegt de speler de bal omhoog, maar van de basket af? Dan geldt dit ook niet als schotbeweging.

- FIBA wil hiermee voorkomen dat spelers een normale fout kunstmatig veranderen in een schietfout.

Technische fouten krijgen twee categorieën:

Technische fout categorie 1

Deze categorie geldt voor zwaarder gedrag, zoals:

- respectloos gedrag tegenover officials of tegenstanders;
- beledigende taal of gebaren;
- uitdagen of provoceren;
- de ogen van een tegenstander afschermen;
- gevaarlijk zwaaien met de ellebogen zonder contact;
- het faken van een fout.

Deze technische fout **telt mee** voor een mogelijke uitsluiting.

Technische fouten krijgen twee categorieën:

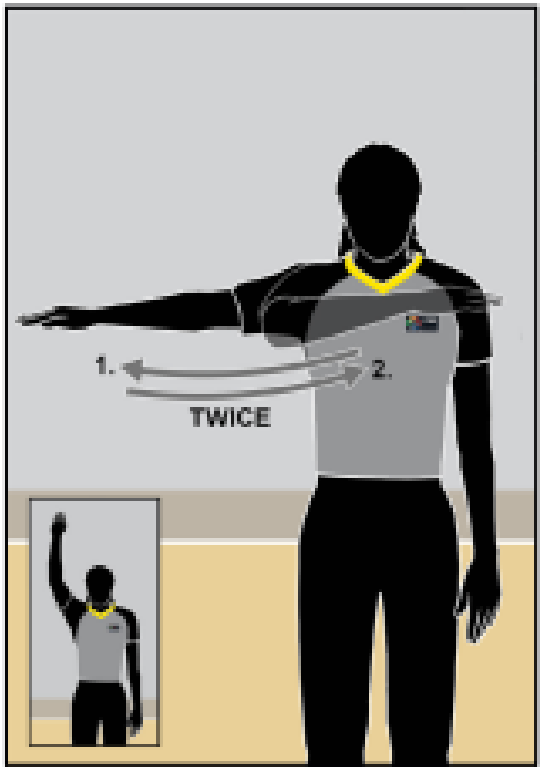
Technische fout categorie 2

Deze categorie geldt voor lichtere of administratieve overtredingen, zoals:

- spelvertraging;
- de bal na een score bewust aanraken;
- een inworp of vrije worp vertragen;
- te laat klaarstaan;
- onnodig aan de ring blijven hangen;
- goaltending door de verdediging bij de laatste vrije worp.

Deze technische fout **telt niet mee** voor automatische uitsluiting.

Beide categorieën tellen bij een speler wel mee als persoonlijke fout en teamfout.



De onsportieve fout wordt opgesplitst

Disruptive foul (Verstorende fout) (C3, C4)

Dit is een fout waarmee een speler het verloop van het spel op een oneerlijke manier onderbreekt, maar zonder zwaar onsportief of gevaarlijk gedrag.

Voorbeelden:

- een tactische fout tijdens een fastbreak zonder echte poging de bal te spelen;
- een fout om aan het einde van een kwart de klok te stoppen;
- contact van achteren of van opzij bij een vrije doorbraak naar de basket.

De straf blijft:

- bij een niet-schietende speler: twee vrije worpen;
- daarna balbezit op de aanvalshelft;
- bij een rake schotpoging: score plus één vrije worp;
- bij een gemiste schotpoging: twee of drie vrije worpen.

Een disruptive foul telt mee als persoonlijke fout en teamfout. De fout **telt echter niet** mee voor automatische uitsluiting na twee zware fouten.

> **C3 - Criterium 3 – Een onnodig contact om de voortgang van het aanvallende team in de transitie te stoppen.**

> **C4 - Criterium 4 – Contact door de verdediger van achter of zijwaarts in een poging om de break te stoppen en wanneer er geen verdedigende speler meer is tussen de aanvaller en de basket.**

Flagrant foul (ernstig onsportieve fout)(C1, C2)

Dit is de zwaardere variant. Het gaat bijvoorbeeld om:

- een actie die geen normale basketbalactie is;
- roekeloos, gewelddadig of gevaarlijk contact;
- zeer hard contact, ook bij een poging om de bal te spelen.

De straf is gelijk aan die van de disruptive foul, maar de fout **telt wél mee** voor uitsluiting.

> **C1 - Criterium 1 - Geen legitieme poging de bal te spelen.**

> **C2 - Criterium 2 – Excessief hard contact door een speler die probeert de bal of de tegenstander te spelen.**

Een speler wordt uitgesloten na:

- twee flagrant fouls;
- twee technische fouten van categorie 1;
- één flagrant foul en één technische fout van categorie 1.

En verder …

Regels over een tweede dribbel worden duidelijker

Na het beëindigen van een dribbel mag een speler alleen opnieuw dribbelen als hij de controle over de bal heeft verloren doordat:

- hij een schot heeft genomen;
- een tegenstander de bal heeft geraakt;
- de bal na een pass of fumble een andere speler raakt.

Sokken hoeven niet meer zichtbaar te zijn

Alle spelers moeten nog steeds sokken met dezelfde dominante kleur dragen. De eis dat de sokken zichtbaar moeten zijn, verdwijnt.

Dit voorkomt discussies bij spelers die bijvoorbeeld compressiekleding of beenstukken dragen.